

C

# Spark Mandrill

from Mega Man X

Composed by Makoto Tomozawa

Transcribed by DoubleMark

♩ = 163  
N.C.

[A] E<sup>b</sup>- A<sup>b</sup>- D<sup>b</sup>

E<sup>b</sup>- A<sup>b</sup>- 1. D<sup>b</sup> 2. D<sup>b</sup>

[B] B<sup>b</sup>7 E<sup>b</sup>- F- G<sup>b</sup> G-7<sup>b</sup>5 G<sup>o</sup>

A<sup>b</sup>- D<sup>b</sup> B<sup>b</sup>- B<sup>b</sup>

[C] C<sup>b</sup> 8- D<sup>b</sup> B<sup>b</sup>- E<sup>b</sup>- D<sup>b</sup>

8 C<sup>b</sup> B<sup>b</sup>- N.C. E<sup>b</sup>-

N.C.

Percussion fill

Loop to [A]

