

C

# Slider

from Super Mario 64

Composed by Koji Kondo  
Transcribed by JohnStacy

$\text{♩} = 176$

**A<sup>5</sup>** **[A] D** **D<sup>7</sup>** **G** **G<sup>♯07</sup>**

**F<sup>♯-7</sup>** **F<sup>7</sup>** **E<sup>-7</sup>** **A<sup>7</sup>**

**D** **D<sup>♯07</sup>** **E<sup>-7</sup>** **F<sup>07</sup>**

**F<sup>♯-7</sup>** **F<sup>7</sup>** **E<sup>-7</sup>** **E<sup>b7</sup>** **1. D B<sup>-7</sup> B<sup>b</sup>Δ<sup>7</sup> E<sup>b</sup>Δ<sup>7</sup> 2. D**

**[B] G G<sup>0</sup> F<sup>♯-7</sup> F<sup>07</sup> E<sup>-7</sup> E<sup>b7</sup> DΔ<sup>9</sup> G G<sup>0</sup> F<sup>♯-7</sup> F<sup>07</sup> E<sup>-7</sup> E<sup>b7</sup> DΔ<sup>9</sup>**

**[C] D<sup>7</sup>**

**G<sup>7</sup>**

**[D] D<sup>7</sup> G<sup>7</sup> D<sup>7</sup>**

**G A<sup>9</sup>**

Loop to [A]